

Projekt Quiz-App

Ziel

Wir möchten eine Quiz-App haben.

Dazu erstellen wir eine App, die Fragen und die passenden Antworten in Listen verwaltet. Außerdem soll zu jeder Frage ein passendes Bild angezeigt werden.

Später werden die die App noch erweitern.



Anleitung (1)

1. Gestalte die Oberfläche, sodass sie in etwa so aussieht:



Bild
"BildFrage"

Bezeichnung
"Frage"

Taste
"Weiter"

TextFeld
"AntwortText"

Weiter

Antwort

Taste
"Antworten"

Bezeichnung
"Ergebnis"

Das ist das für ein Vogel?

Papagei

Nein, leider falsch.

Anleitung (2)

- Denke dir Fragen aus und lade zu jeder Frage ein Bild hoch.
- Lege bei den Blöcken drei globale Listen an: eine Liste für die Fragen, eine Liste für die Bilder und eine Liste für die Antworten.

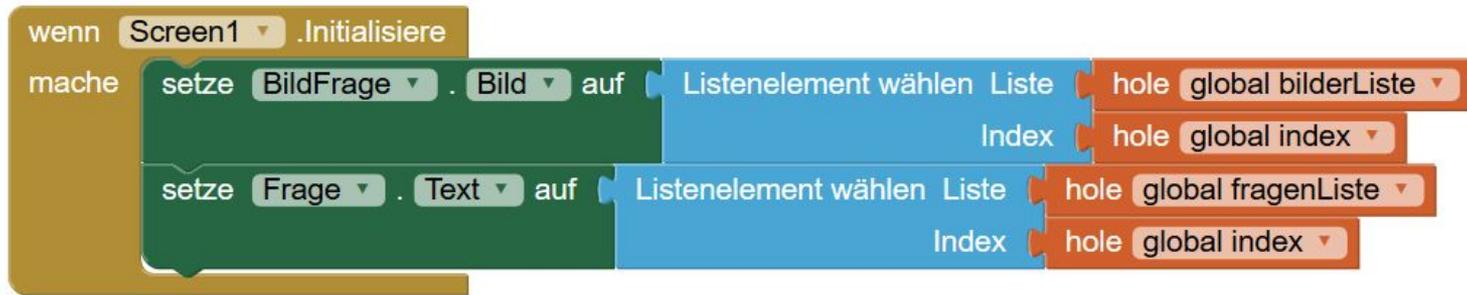


- Lege eine Variable *index* an, die speichert, welche Frage gerade angezeigt wird:



Anleitung (3)

5. Wenn die App gestartet wird, soll die erste Frage in der Bezeichnung "Frage" angezeigt werden. Dazu soll auch das passende Bild erscheinen:



6. Wenn die Taste "Antworten" angeklickt wird, soll geprüft werden, ob die Antwort stimmt.



Anleitung (4)

7. Wenn die Taste “Weiter” geklickt wird, soll die nächste Frage angezeigt werden. Dazu tun wir folgendes:
 - a. Der Zähler *index* wird um 1 erhöht. Wenn wir am Ende unserer Fragenlisten angekommen sind, fangen wir wieder an Position 1 an.
 - b. Wir zeigen das Bild und die Frage an der Position *index* an.
 - c. Wir leeren das Antwortfeld und die Ergebnisanzeige.

```
wenn Weiter .Klick
mache
  setze global index auf (hole global index + 1)
  wenn (hole global index > Länge der Liste Liste)
  dann
    setze global index auf 1
  setze BildFrage . Bild auf (Listenelement wählen Liste) (hole global bilderListe) (hole global index)
  setze Frage . Text auf (Listenelement wählen Liste) (hole global fragenListe) (hole global index)
  setze Ergebnis . Text auf ""
  setze AntwortText . Text auf ""
```

8. Fertig! Du kannst die App jetzt testen.

Erweiterungen



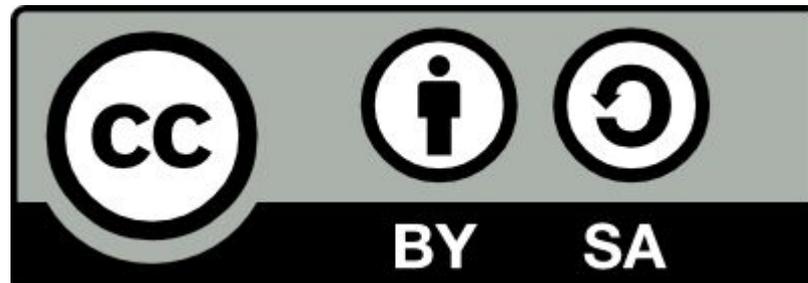
Funktion

- Überlege dir noch mehr eigene Quizfragen.
- Erweitere die App, sodass man aus vier möglichen Antworten auswählen kann.
- Zähle mit wie viele Fragen richtig beantwortet wurden.
- Präsentiere die Fragen in einer zufälligen Reihenfolge.

Design

- Suche passende Icons für die Buttons *“Antwort”* und *“Weiter”*.
- Wenn du mehrere Antworten zur Auswahl hast, kannst die die Oberfläche so gestalten, wie bei den Quiz-Sendungen im Fernsehen.

Lizenz



Dieses Material steht unter der Creative-Commons-Lizenz Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International. Um eine Kopie dieser Lizenz zu sehen, besuchen Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.

Urheber: Prof. Dr. Markus Kaupp, Hochschule Esslingen