

Projekt 7: **Eigene Idee**

Ziel

Wir möchten ein originelle, animierte App für unser Handy haben.

Überlege dir eine eigene App und realisiere sie.

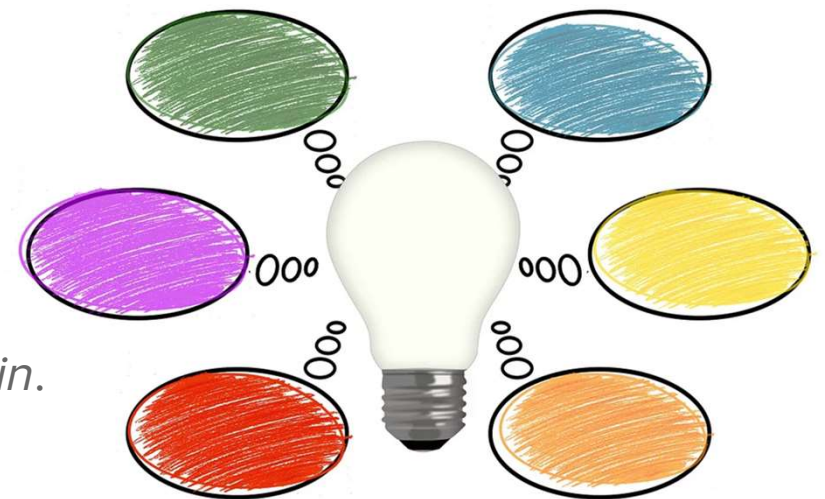


Anleitung

Überlege dir eine eigene App, die so ähnlich sein kann wie die Spiele, die wir programmiert haben. Die App sollte möglichst viele der folgenden Eigenschaften haben:

- Es gibt Objekte vom Typ *Ball* oder *ZeichenAnimation*, die sich über den Bildschirm bewegen (z.B. Bälle, Fahrzeuge, Raumschiffe, Tiere ...).
- Es gibt Objekte, die von den Benutzer*innen der App bewegt oder geschleudert werden können (z.B. Bälle, Schneebälle, Schläger ...).
- Es gibt Objekte, die erscheinen oder verschwinden.
- Es gibt *wenn-dann*-Blöcke.
- Es werden Töne abgespielt, wenn bestimmte Ereignisse eintreten.

Hinweis: *Deine App muss nicht unbedingt ein Spiel sein.*
Lass deiner Fantasie freien Lauf!



Lizenz



Dieses Material steht unter der Creative-Commons-Lizenz Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International. Um eine Kopie dieser Lizenz zu sehen, besuchen Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.

Urheber: Markus Kaupp